



Designsprint

Challenge Week 2



Denken en voelen

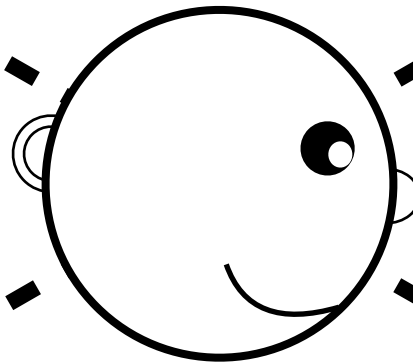
Horen

Zien

Zeggen & Doen

Frustraties

Verlangens

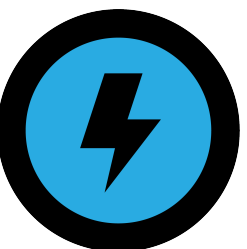


Opdracht

Tijd: 20 minuten

Verwerk de resultaten uit de interviews en schrijf de belangrijkste 10 uitkomsten op een groot vel papier en hang deze aan de wand van jullie werkruimte.

Deze uitkomsten zijn jullie ontwerpcriteria, je kijkt regelmatig of dat wat jullie aan het maken zijn nog klopt met de centrale vraag en de uitkomsten van de interviews.

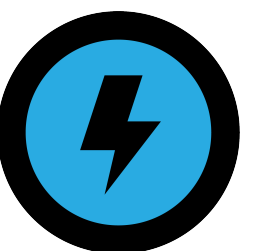


Opdracht

Tijd: 5 minuten

Lees met elkaar nog een keer hardop de centrale ontwerp vraag voor. Klopt deze nog na jullie interviews? Pas hem eventueel aan.

Hoe kunnen we **Wat
Actie voor **Wie** zodat
iets verandert?**



Ideeën bedenken



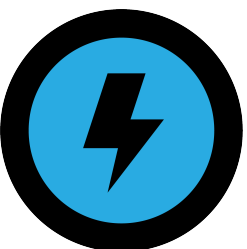
Opdracht

Tijd: 10 minuten

Zet een timer voor 10 minuten.

Iedereen in het team schrijft nu **individueel** in 10 minuten zoveel mogelijk ideeën over oplossingen op een A4-tje.

Minimaal 20 ideeën per persoon!



Filteren van de ideeën

- * Meest haalbare**
- * Meest leuke**
- * Meest ambitieuze**

Opdracht

Tijd: 15 minuten

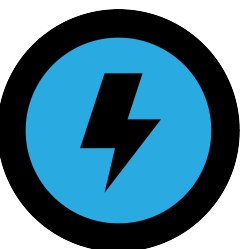
Iedereen kiest in zijn lijst drie ideeën:

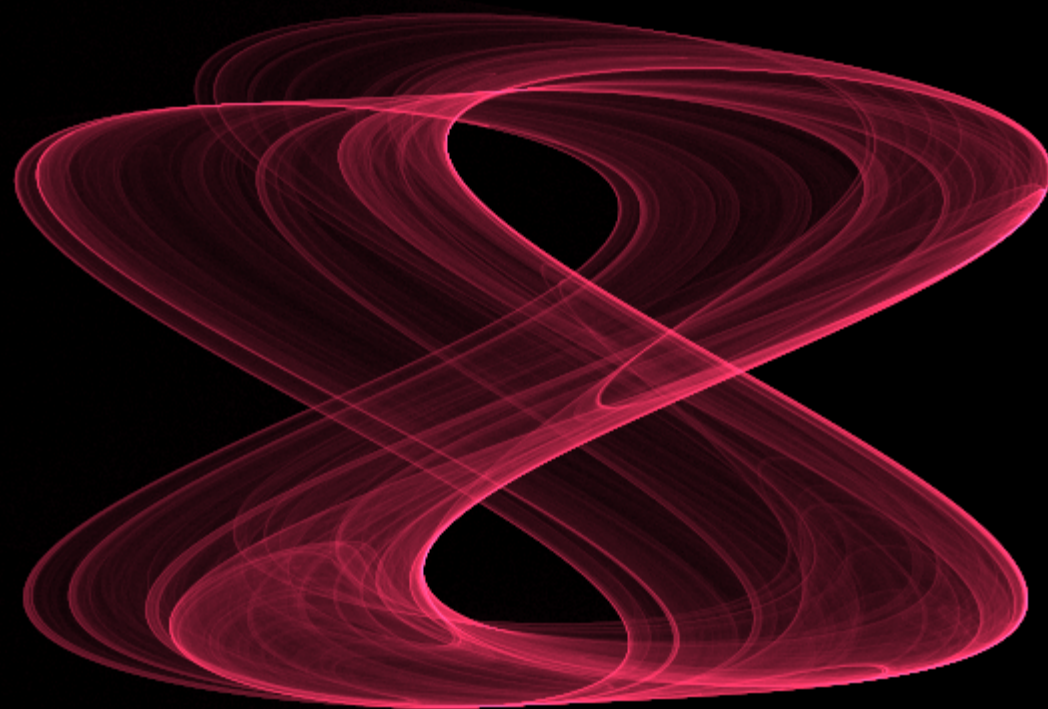
1. Wat is het leukste idee
2. Wat is het meest haalbare idee
3. Wat is het grootste idee

Op een groot vel papier worden de drie idee van iedere deelnemer opgeschreven.

Nu mag iedereen met een pen drie stippen zetten bij ideeën waar hij op wil investeren. Je mag 3 stippen bij 1 idee zetten of verspreiden.

Het idee met de meeste stippen wint en dit is het idee dat jullie als team gaan uitwerken.





Opdracht

Tijd: 6X45 seconden

Oefening 'Crazy eight'

Iedereen pakt een A4 vel papier en vouwt die drie keer dubbel. Vouw het papier open en dan zijn er 8 vakjes.

De team coach houdt de tijd bij en jullie krijgen nu telkens 45 seconden om per vakje het gekozen idee te tekenen. Na elke 45 seconden stopt de tijd en ga je naar een nieuw vakje en teken je een nieuwe versie van het gekozen idee.

Na 8X45 seconden zijn alle 8 vakjes gebruikt en zijn er 8 verschillende versies getekend van het idee. Bespreek in je team de verschillende versies en zoek naar overeenkomsten en verschillen.

Jullie hebben nu een goed beeld van hoe je het idee verder kunt uitwerken in een prototype.

